



# QPPG SIMULATOR

Александр Мезин

# Александр Мезин

Директор Центра Мультимедийных Технологий КБТУ  
Старший научный сотрудник Gamelab KBTU

- 18 лет опыта работы в ИТ
- Автор книги “По домам: как превратить удалённую работу в преимущество”
- Директор по продукту, Операционный директор, Директор по развитию бизнеса



# GameLab KBTU

Открыта в 2022 году на базе ШИТИИ КБТУ

- 10 дисциплин в бакалавриате
- 6 дисциплин в магистратуре
- 7 студенческих проектов в менторинге
- 2 бесплатных онлайн курса
- летние школы, хакатоны, открытые лекции





# Коллаборация с UNICEF

- Курс по разработке игр Level UP!
- Курс по разработке Digital Public Goods - DPG Lab

03/18



әрбір бала үшін  
for every child  
для каждого ребенка



Digital  
Public  
Goods  
Alliance



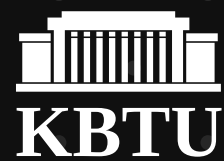
## Как выглядит мечта о цифровом образовании?

- Студент надевает VR очки
- Студент получает знания лучше, чем в реальности

# Как умирают мечты

1. У потенциальных студентов нет доступа к устройствам
2. Если доступ есть, у них низкая пропускная способность
3. Дорогое производство контента
4. Дорогая логистика по обслуживанию устройств
5. Сами устройства несовершенны
6. У устройств есть минимальный возраст





KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



**Но что есть у каждого пользователя?  
Что он всегда носит с собой?  
Чем его не нужно учить пользоваться?**

# Мобильный телефон!

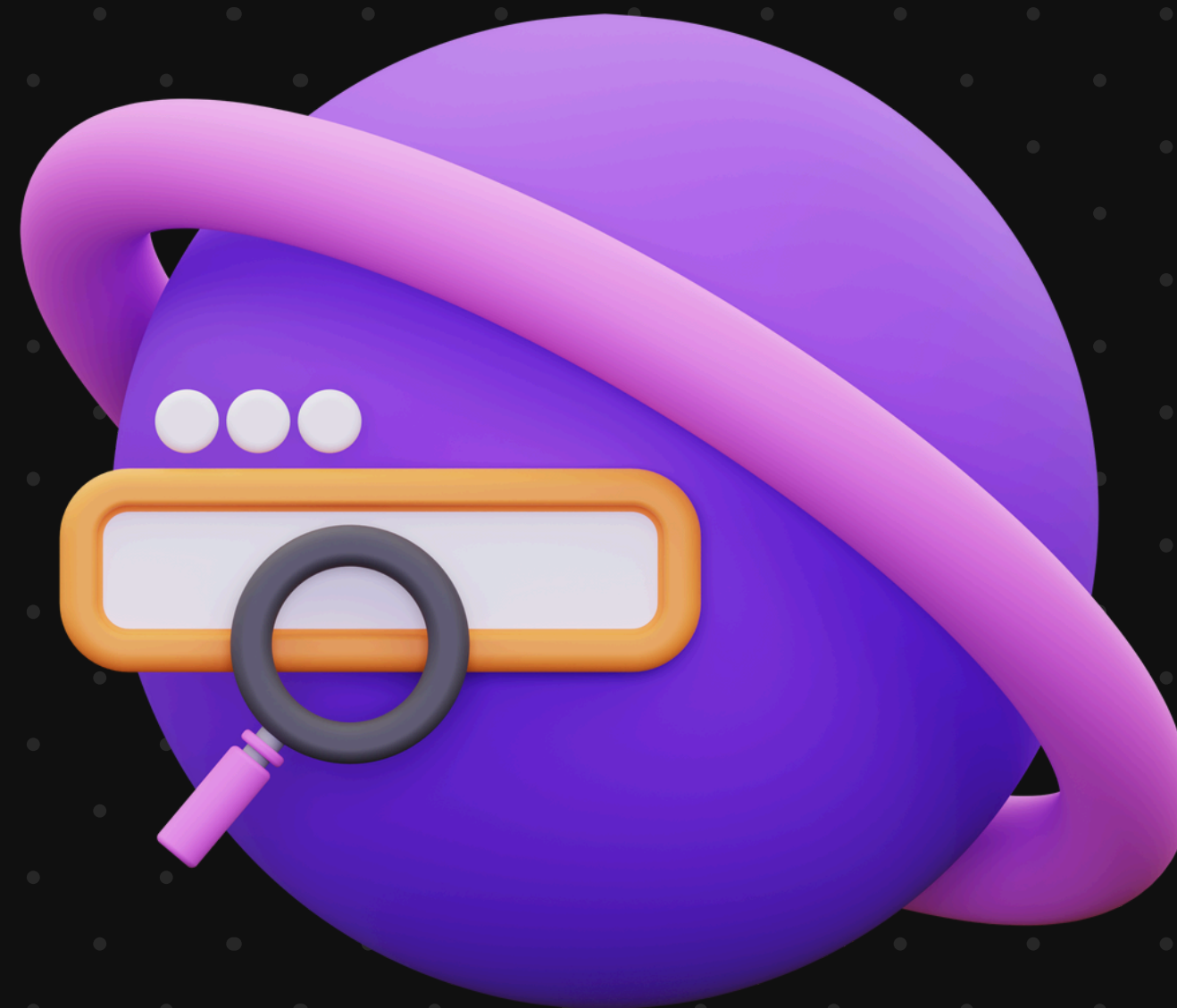
- Есть буквально у каждого
- Нет проблем с обучением самой технологии
- Многие компании уже разрабатывают образовательные решения для мобильных устройств





# Браузер на компьютере!

- Не нужно устанавливать новое ПО
- Гарантирует минимальный порог технических требований
- Обеспечивает поддержку разных платформ



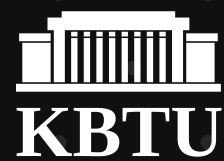


KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



# Игра для браузеров и мобильных телефонов

**OPPG**  
**SIMULATOR**



KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



# Первый уровень образовательного процесса

# Цели обучения

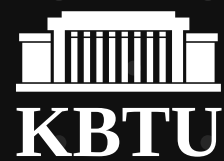
- Познакомить пользователя с процессом разработки ПО
- Показать, как разрабатываются Digital Public Goods
- Показать пример ролевой модели
- Дать возможность самим попробовать себя в командной разработке...



# Но разве игра МОЖЕТ всё это?

- Познакомить пользователя с процессом разработки ПО - ДА ✓
- Показать, как разрабатываются Digital Public Goods - ДА ✓
- Показать пример ролевой модели - ДА ✓
- Дать возможность самим попробовать себя в командной разработке...





KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



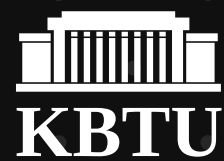
# Второй уровень образовательного процесса

# Над игрой может работать КАЖДЫЙ

- Движок Godot с открытым ИСХОДНЫМ КОДОМ
- Открытые лицензии CC и MIT
- Репозиторий на GitHub

**Самое главное: дизайн игры,  
который делает возможным  
коллективную работу над ней**





KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



# Третий уровень образовательного процесса





# Обучить преподавателей



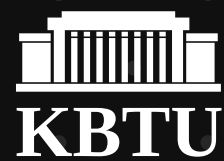
# Вишенка на торте

# Сделать саму игру - DPG



 [dpgsim.kbtu.kz](http://dpgsim.kbtu.kz)





KAZAKH-BRITISH  
TECHNICAL  
UNIVERSITY



# Спасибо!

**Александр Мезин**

Telegram: @greenload

тел.: +7 707 776 61 91

e-mail: a.mezin@kbtu.kz